



1 Dopuszczenie do gry:

1. W grach organizowanych przez The Jokers w Killhouse mogą brać udział:
 - a. Osoby pełnoletnie
 - b. Osoby niepełnoletnie od 16 roku życia, posiadające zgodę opiekunów prawnych lub znajdujące się pod ich opieką.
2. Osoby będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie są dopuszczone do gry.

2 Bezpieczeństwo uczestników:

1. Strzelanie z broni pneumatycznej (markera paintballowego) może odbywać się tylko w wyznaczonym terenie zwanym dalej "polem gry", wyłącznie podczas trwania rozgrywki.
2. Granice pola gry, punkty startowe, punkty zborne dla osób wyliminowanych są wyznaczone wyłącznie przez instruktorów. Należy się zapoznać z ich położeniem przed rozpoczęciem gry.
3. Początek i koniec gry sygnalizuje instruktor.
4. Podczas trwania gry obowiązuje bezwzględny zakaz zdejmowania maski ochronnej.
5. Poza polem gry, gracz zobowiązuje się do zabezpieczenia broni zgodnie z poleceniem instruktora i trzymania jej lułą do dołu.
6. Zabrania się rzucania przedmiotami, oraz walki wręcz. (uderzania, popychania)
7. Należy natychmiast przerwać grę i powiadomić sędziego w przypadku:
 - a. stwierdzenia, że inny uczestnik nie stosuje się do zasad regulaminu
 - b. zauważenia, że inny uczestnik odniósł kontuzje.
8. Sygnalizacja trafienia oraz zejście z pola gry, odbywa się zawsze według zasad określonych przez instruktora na początku gry.
9. Uczestnik bierze udział na własną odpowiedzialność
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe na terenie obiektu
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy materialne pozostawione bez opieki

3 Broń:

1. Zabrania się samodzielnego demontowania lub regulowania elementów broni.
2. Należy unikać zanieczyszczenia broni.
3. Zabrania się uzupełniania magazynka kulkami, które leżały na ziemi.
4. Zabrania się używania własnej amunicji bez zgody organizatora.
5. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni należy przerwać grę i wrócić do miejsca bezpiecznego wyznaczonego przez instruktora.

6. W przypadku zawinionego uszkodzenia broni (które powstało na skutek niezastosowania do regulaminu lub wskazówek organizatora), gracz ponosi odpowiedzialność materialną w wysokości kosztów naprawy broni.
7. Gracz korzystający ze swojego markera ma obowiązek w obecności sędziego wyregulować broń do prędkości wystrzału 270 fps. lub mniejszej.

4 Pole gry:

1. Zabronione jest oddawanie strzałów poza teren gry, lub do elementów technicznych pola (oświetlenie).
2. Wszelkie zauważone uszkodzenia zabudowy pola, elementy obluźowane, ruchome, należy niezwłocznie zgłosić sędziemu.
3. Bez zgody organizatora nie wolno używać materiałów pirotechnicznych ani przesuwać, przewracać zasłon i elementów na polu gry.

Ja, niżej podpisany,
prawny opiekun uczestnika/uczestniczki:

.....
urodzonego / urodzonej:

wyrażam zgodę na jego/jej udział w grze organizowanej przez The Jokers. Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z powyższym regulaminem. Rozumiem i akceptuję, iż w przypadku stwierdzenia przez sędziego nie stosowania się do powyższych przepisów bezpieczeństwa, mój podopieczny może zostać wykluczony z gry, bez możliwości zwrotu wniesionej opłaty, jednocześnie oświadczam że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do brania udziału mojego podopiecznego w grze.
Przyjmuję do wiadomości, że gra polega na oddawaniu przez graczy strzałów przy użyciu broni IR (Infrared), celem trafiania się wzajemnie. Oświadczam, że zdaję sobie sprawę z ryzyka wynikającego z udziału mojego podopiecznego w grze, i w razie jakiegokolwiek nieszczęśliwych zdarzeń nie będę wnosił roszczeń wobec organizatora bądź jakiegokolwiek innego uczestnika gry.

.....
DATA

.....
PODPIS